

# **Presseinformation zum JAVA STARS 2006 – Sun Microsystems Award**

## **Der JAVA STARS – Sun Microsystems Award**

Rund 1000 Teilnehmerinnen und Teilnehmer bisher sprechen eine klare Sprache: Java!

Daher wird er im Jahr 2006 zum dritten Mal vergeben: Der JAVA STARS 2006 – Sun Microsystems Award. Bei diesem Wettbewerb für junge Programmier Talente, der als Gemeinschaftsprojekt der Sun Microsystems GmbH und der Stiftung Partner für Schule NRW in Zusammenarbeit mit dem Bildungswerk der Thüringer Wirtschaft e.V. und dem niedersächsischen Verein n-21 veranstaltet wird, gilt es für die jugendlichen Teilnehmerinnen und Teilnehmer in den drei Bundesländern Nordrhein-Westfalen, Thüringen und Niedersachsen, ihre Kreativität im Umgang mit der modernen Programmiersprache Java unter Beweis zu stellen. Die Schülerinnen und Schüler sollen pfiffige, klar und überschaubar strukturierte, Lernprogramme entwickeln, die für den Einsatz in Schule und Unterricht geeignet sind.

Auch dieses Jahr locken wieder lukrative Preise: So kann das Gewinnerteam seine Koffer packen und die JavaOne Conference 2007 in San Francisco besuchen. Den zweit und drittplatzierten Schülergruppen winken Java-Aufbaukurse und Schnupper-Praktikas bei der Sun Microsystems GmbH.

Ziel des JAVA STARS 2006 – Sun Microsystems Award ist es, Schülerinnen und Schüler frühzeitig an innovative Technologien heranzuführen. Eine Auseinandersetzung mit der modernen Programmiersprache Java fördert direkt die Vorbereitung auf die zukünftige Arbeitswelt, indem das Interesse an neuen Softwaretechnologien gestärkt wird. Des Weiteren steht der JAVA STARS 2006 – Sun Microsystems Award für ein modernes Lernkonzept: Schülerinnen und Schüler sollen in drei- bis vierköpfigen Arbeitsgruppen selbstständig an einfachen Lösungen für knifflige Probleme arbeiten. Soziale Kompetenzen wie z.B. Teamfähigkeit werden hierdurch gestärkt.

Nach der beachtlichen Resonanz auf die Wettbewerbsrunden der letzten beiden Jahre (in NRW 2004 sowie 2005 in NRW und Thüringen) versprechen sich die Veranstalter auch für das Jahr 2006 wieder eine rege Teilnahme von cleveren Schülerteams.

### **Die Aufgabe – knifflig und kreativ**

Die teilnehmenden Schülerinnen und Schüler sollen pfiffige Lernprogramme in Java entwickeln, die für den Einsatz im Schulunterricht geeignet sind. Die Programme sollen die Wissensvermittlung vereinfachen und beispielsweise zur Erarbeitung und Vertiefung eines Themas sowie zur Darstellung von Experimenten beitragen. Denkbar sind z.B. Bruchrechenrainer, Wirtschaftssimulationen, oder auch Darstellungen der Planetenbewegungen für den Astronomieunterricht.

Im Mittelpunkt sollte immer das anschauliche und unterhaltsame Lernen mit den neuen Medien stehen. Zudem müssen sich die Softwareprogramme in jedem Fall auf die Lehrpläne der in den drei beteiligten Bundesländern unterrichteten Schulfächer

beziehen. Die zu entwickelnden Programme können als Unterrichtsprojekt oder als Einzelprojekt an der Schule umgesetzt werden.

### **Die Teilnahmebedingungen – Anforderungen und Termine**

Die Teams, die aus mindestens drei und höchstens vier Schülerinnen und Schülern bestehen, können sich online bis zum 23. Oktober 2006 über die Website [www.javastars.de](http://www.javastars.de) anmelden.

Bis zum 12. Januar 2007 müssen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer in zweifacher Ausführung eine funktions- und lauffähige Java Programmdatei auf einer CD-Rom, den Quellcode des Programms sowie eine Dokumentation der Programmentwicklung einreichen. Das Softwareprogramm muss objektorientiert konzipiert, in Java programmiert und vollständig dokumentiert sein.

Als Basis können entweder die Standard Edition (J2SE) oder die Mobile Edition (J2ME) der Java 2 Plattform eingesetzt werden. Die Wahl des Betriebssystems und des Gerätes ist den Teilnehmern freigestellt. Denkbar sind beispielsweise Desktop-, Web-, PDA- oder Handy-Anwendungen. Als Entwicklungsumgebungen werden die freie Entwicklungsumgebung BlueJ sowie der Java Studio Creator empfohlen.

Für weitere Infos zum JAVA STARS 2006 – Sun Microsystems Award wird allen Interessenten der Besuch der wettbewerbsbegleitenden Website [www.javastars.de](http://www.javastars.de) empfohlen. Dort gibt es u.a. die Gewinner-Programme der bisherigen Preisträger zum Download sowie eine ausführliche Link- und Literaturliste zum Thema Java.

### **Java – Sprache der Jugend**

Bereits im Jahr 1995 wurde die Programmiersprache Java durch Sun Microsystems eingeführt. Seitdem hat Sie sich zu einer der wichtigsten Entwicklersprachen überhaupt entwickelt. Mehr als 10 Jahre später wird Java von mehr als 4.5 Millionen Software-Entwicklern genutzt sowie in einer breiten Palette an Geräten, Computern und Netzwerken eingesetzt.

Aufgrund ihrer Vielseitigkeit und Sicherheit ist die Java Technologie in der Software-Industrie heute sehr weit verbreitet und auch im Bereich der universitären Lehre und Forschung erfüllt Java eine wichtige Funktion: So sind beispielsweise in den Informatikstudiengängen der Hochschulen objekt-orientierte Programmierausbildungen ohne den Einsatz von Java undenkbar geworden.

Auch im Schulunterricht erfährt Java in den letzten Jahren einen starken Bedeutungszuwachs: Mithilfe von Java können Unterrichtsinhalte durch neue Medien vermittelt, Themen vertieft und Experimente anschaulich dargestellt werden.